

## Comunicación desempeño ambiental

TALLERES CLEMENTE S.A. ha establecido controles operacionales para gestionar los aspectos ambientales identificados.

- Control de consumos: se contabilizan los consumos de materia prima con la intención de optimizarlos al máximo y reducir el impacto ambiental asociado.

En el ejercicio 2024 se ha aumentado el uso de combustible (quemadores cabina de pintura)

- Control de residuos: los residuos generados por nuestra actividad son entregados a gestores autorizados o son cedidos para su valorización, siempre atendiendo a los principios de minimización, reutilización, reciclaje y otras formas de valorización.

Se ha disminuido un 9.11 %

- Control de vertidos: todos los vertidos han sido identificados y se realizan las analíticas periódicas definidos por los requisitos legales asociados.

En 2024 se inspeccionó por la OCA las aguas residuales de ambas instalaciones, ajustándose a la legislación en vigor.

- Control de emisiones: todos los focos de emisión han sido identificados y se realizan los controles periódicos definidos por los requisitos legales asociados.

En 2024 se midieron los focos de emisiones de las cabinas de pintura y el plano de lijado.

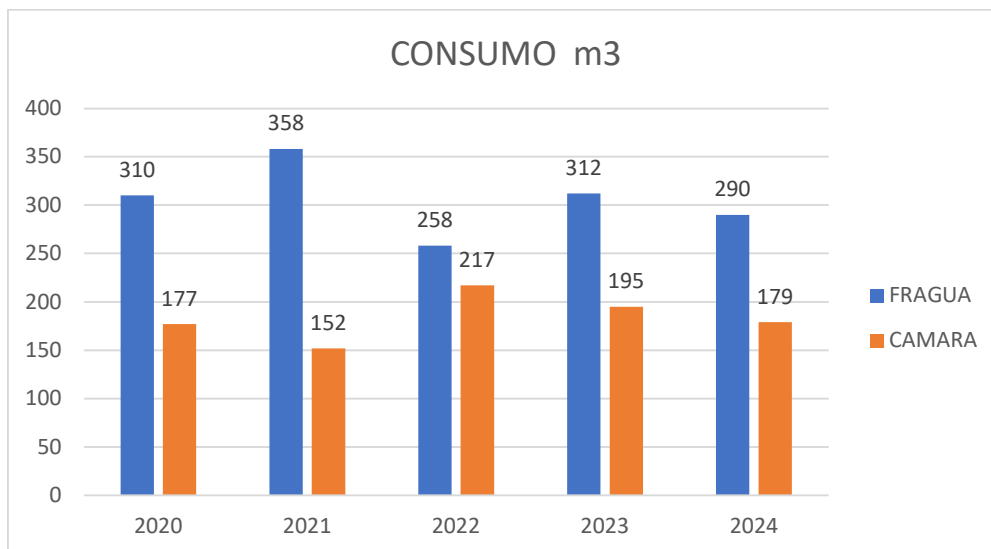
Cumpliendo las disposiciones de la ley 34/2007 y el Real Decreto 100/2011.

- Control de ruidos: periódicamente se realizan mediciones de los ruidos generados por nuestra actividad para verificar que no se superan los límites establecidos.

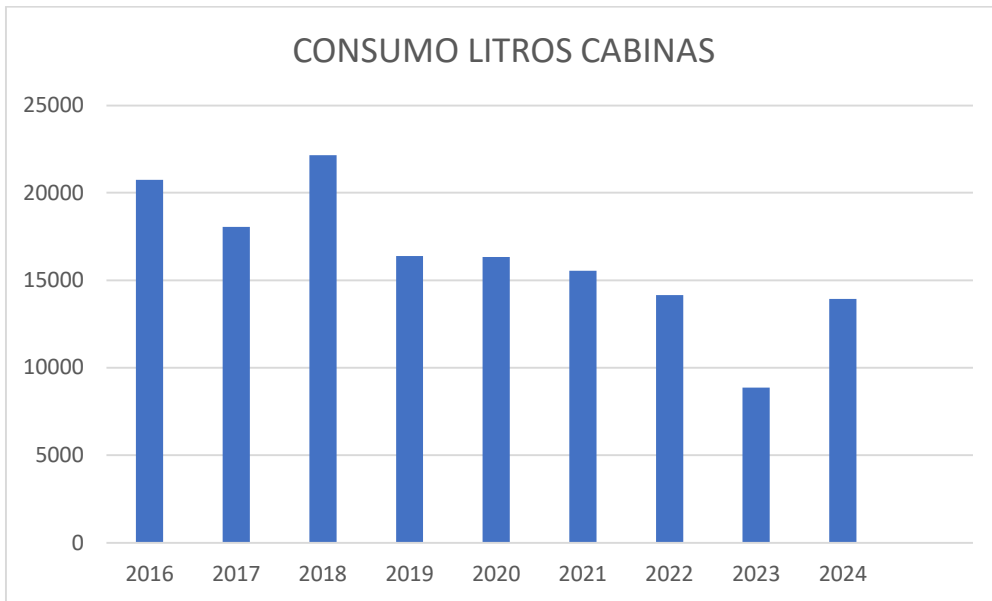
A finales de 2024 se midieron los niveles de ruido en ambas instalaciones, dando como resultado de verificación: FAVORABLE

### Resultados 2023 Vs 2024

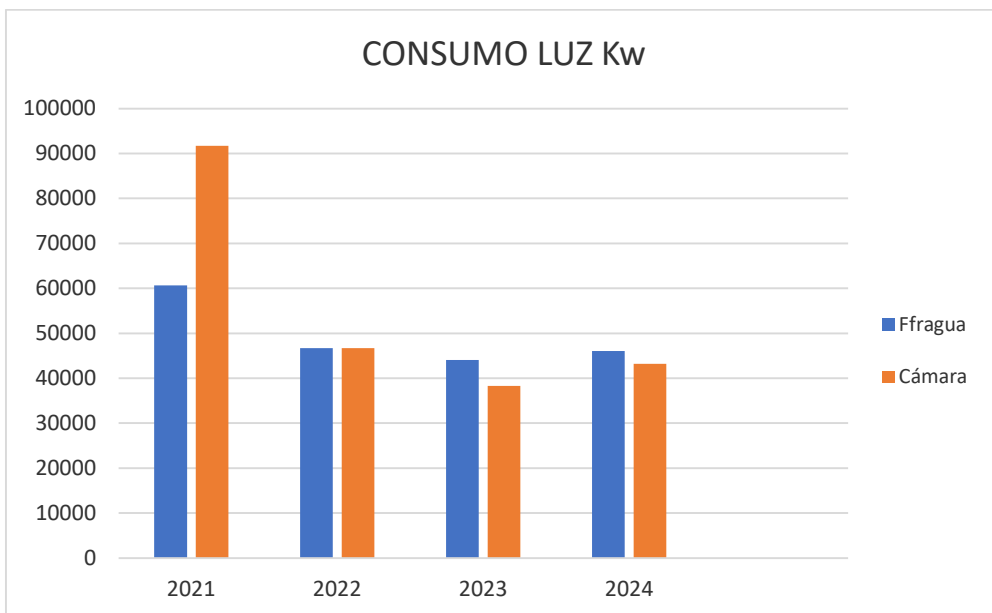
#### AGUA



## GASOIL CAVINAS PINTURA



## CONSUMO KW (LUZ)



## Objetivo MA 1 Fragua

- Disminuir los KW consumidos



Ha aumentado un 4% debido al aumento de la actividad

## Objetivo 2 Cámara

Disminuir consumo CO2 parque propio



**-9.41%**

Inicial **117.36 Gr**

final **106.31 Gr**



**RENAULT**



**Av. Cámara de Industria, 7  
Móstoles**



**C/La Fragua, 3  
Móstoles**